

# Quickstart GIBcam Software

Wichtige, grundlegende Tipps zur Benutzerinteraktion

FUNKTION → AKTION

Als allgemeiner Grundsatz für die interaktive Arbeit gilt → erst Funktion aufrufen → dann die dafür erforderlichen Elemente wählen!



Die linke Maustaste [MT-L] dient zur **Auswahl** von Funktionen im Menü oder von Optionen in Dialogen sowie zum **Selektieren** von Elementen in der Grafik



OK

Die rechte Maustaste [MT-R] dient zum **Bestätigen** einer Auswahl oder **Abschließen** bzw. **Beenden** einer Interaktion oder Funktion oder für den **Wiederaufruf** der letzten ausgeführten Funktion (RECALL bzw. COMMAND-LIST)



Ein 3D-Eingabegerät (SpaceMouse, SpaceExplorer o.a.) wird i.d.R. bei Neuinstallation automatisch erkannt und kann verwendet werden.

Verhalten und Konfiguration der SpaceMouse erfolgt ausschließlich über die Treibersoftware!

## Grafik



Die Grafik kann durch Drehen, Verschieben, Zoomen usw. gesteuert werden. Die Funktionen dazu sind im Menü unter → **Ansicht** zu finden - alternativ in der Toolbar.

Auch mit der Maus sind Grafikinteraktionen möglich. Dabei wird bei gedrückter [MT-L] die Grafik um den Bezugspunkt (änderbar mit → Drehpunkt) gedreht, mit [MT-R] verschoben und mit dem Mousrad gezoomt. Mit vorhandenen X1-/X2-Buttons erfolgt eine Skalierung der Geschwindigkeit.



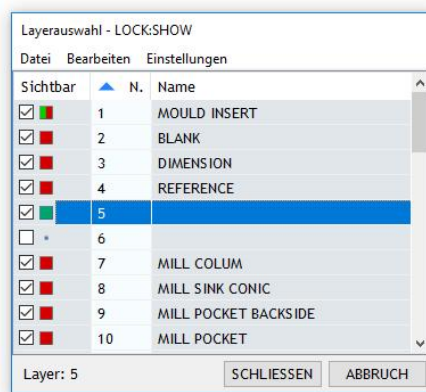
Die <ESC>-Taste bricht die aktuelle Aktion, die laufende Funktion oder eine laufende Berechnung ab.



In der Statuszeile → linkes Feld werden permanent Informationen zu laufenden Funktionen oder Aufforderungen für Interaktionen und erforderliche Eingaben angezeigt.

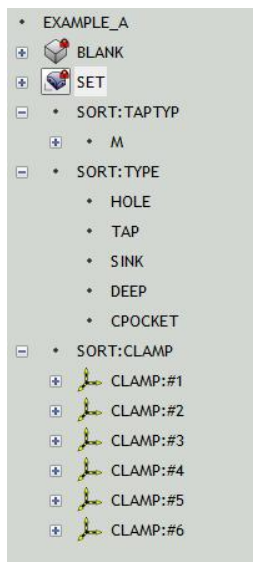


Für die Auswahl oder Selektion von Elementen im Grafikbereich oder der Entryliste ist die entsprechende Identifikationseinstellung zu aktivieren → gewünschten Elementtyp auswählen → Identifikations- o. Suchmodus



GIBcam-Projekte sind über Layer strukturierbar. Die Layerstruktur wird über Bearbeiten→Layerauswahl aufgerufen.

Layer können mit  sichtbar gesetzt werden.



Die Entryliste (EL) oder der Strukturbaum dient zum Sortieren, Gruppieren, Selektieren und Strukturieren von Informationen und Daten des Projektes.

Die EL kann vollständig manuell individualisiert werden. Zahlreiche Funktionen nutzen die EL und fügen Einträge (→ Entry/Entries) oder Gruppen automatisch als End- oder Zwischenergebnis in die Baumstruktur ein.



Geschickt anstellen - CAM-Kompetenz nutzen ... GIBcam CAD/CAM-Software